**Combates AR**

Los combates se basan en los de los Pokémon originales, combate por turnos en el que el entrenador puede tener hasta un máximo de seis Pokémon en el equipo cada uno con cuatro movimientos diferentes.

Hay dos modalidades de combate Pokémon:

* Peleas contra Pokémon salvajes: En estas batallas nuestro objetivo será debilitar o capturar al Pokémon enemigo, la finalidad de este tipo de batallas es adquirir nuevas criaturas o subir de nivel los que ya tenemos.
* Peleas contra entrenadores: En estas batallas no es posible capturar los Pokémon enemigos. Este tipo de batallas se basan en derrotar a los Pokémon del entrenador enemigo antes de que el derrote a los tuyos. La principal idea en este juego es que principalmente este tipo de combates sea entre jugadores y no entre un jugador y una IA.

Estos combates serán visibles en RA de modo que veremos como los Pokémon combaten en el mundo real.